

Тема: Ветвления и последовательная детализация алгоритма

1. Графический исполнитель стоит в **левом верхнем** углу поля. Направление - **произвольное**. Что будет изображено на экране после выполнения графическим исполнителем следующего алгоритма (опишите **все возможные варианты**):

если впереди край то
поворот
иначе
прыжок
прыжок
конец ветвления
пока впереди не край
шаг
конец цикла

2. Напишите для графического исполнителя алгоритм, который чертит вдоль границ поля **пунктирную рамку** (размеры поля – произвольные). Расстояние между пунктирами – 1 шаг, длина пунктира – 1 шаг. **Исходное положение** исполнителя – **произвольное**.

3. Напишите для графического исполнителя алгоритм изображения слова **НАГАН**. Для

написания алгоритма использовать **последовательную детализацию**. Высота букв - 4 шага, ширина - 2 шага. Расстояние между буквами - 1 шаг. Укажите **начальное направление** движения графического исполнителя.