

Практическая работа

Тема: Работа со скриптами во Flash.

Цель: научиться создавать анимации с использованием Action Script.

Оборудование, программы: ПК, Flash 8.

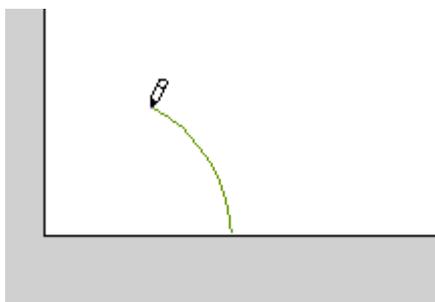
Ход работы

Делаем анимированное травянистое поле.

Шаг 1

Создайте новый документ во флэше. Задайте ширину и высоту сцены **300x200** пикселей.

Теперь нам нужно нарисовать траву. С помощью инструмента «**Карандаш**» нарисуйте вот такую линию:



Шаг 2

После того как вы нарисовали травинку, её нужно сделать **MovieClip (F8, или insert | Convert to Symbol)**. Из списка выбираем **MovieClip**, присваиваем имя и нажимаем **ОК**.

Выберите только что созданный **MovieClip** и в панели **Properties** дайте ему название **grass**:



Шаг 3

Вместо того чтобы копировать и вставлять травинку большое количество раз, мы заставим флэш делать это за нас. Для этого нажмите правой кнопкой мыши по первому кадру, и выберите **Actions**. Вставьте следующий код:

```
for (i=0; i<300; i++) {  
  _root.grass.duplicateMovieClip("movie"+i,i);  
}
```

Шаг 4

Теперь, когда мы создали большое количество травинок, нужно расположить их, и задать такие параметры, как изменение размера, глубина, прозрачность. Для этого нажмите правой кнопкой мыши на клип, и выберите **Actions**.

Вставьте следующий код:

```
onClipEvent (load) {  
this._x = Math.round(-10 + Math.random()*350);  
this._xscale = (50+Math.random()*350);  
this._yscale = (50+Math.random()*150);  
this._alpha = (10+Math.random()*90);  
rxn = Math.round(2+Math.random()*4);  
}
```

Шаг 5

Если вы сейчас запустите ролик, то увидите большое количество травинок на сцене, но все они статичны, и безжизненны. Настало время заставить траву двигаться:

- 1) Нажмите правой кнопкой мыши на клип, и выберите **Actions**. Вы увидите код, который вставили ранее.
- 2) Убедитесь, что редактор находится в режиме **Expert Mode**.
- 3) Установите курсор в самый конец кода и вставьте за ним продолжение:

```
onClipEvent (enterFrame) {  
x = (_root._xmouse+50)/rxn;  
this._xscale = -x;  
this._x -= x/10;  
pos = this._x;  
if (pos<-50) {  
this._x += Math.round(290+Math.random()*100);  
}  
}
```

Запустите анимацию (Ctrl + Enter).

Вывод.