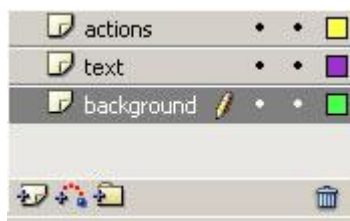


Цифровые часы

Шаг 1

Итак, начнем. Создайте 3 слоя и назовите их «**background**», «**text**» и «**actions**».



- 1) Выберите 1 кадр в слое «**background**» и нарисуйте в нем рамку для часов.
- 2) Выберите 2 кадр и нажмите **F5**.
- 3) Выберите 1 кадр в слое «**text**» и создайте в нем динамическое текстовое поле.

Шаг 2

Чтобы создать динамическое текстовое поле воспользуйтесь инструментом «**текст**», создайте текстовое поле, в панели Properties выберите Dynamic text во всплывающем меню.

- 1) Выберите 2 кадр и нажмите **F5**.
- 2) Назовите это поле «**clock_txt**» (**Instance name** на панели **Properties**)
- 3) Перейдите в 1 кадр слоя «**actions**». Откройте окно **Actions** и вставьте следующий код:

```
time=new Date(); // time object
var seconds = time.getSeconds()
var minutes = time.getMinutes()
var hours = time.getHours()
if (hours<12) {
ampm = "AM";
}
else{
ampm = "PM";
}
while(hours >12){
hours = hours - 12;
}
if(hours<10)
{
hours = "0" + hours;
}
if(minutes<10)
{
minutes = "0" + minutes;
}
if(seconds<10)
{
seconds = "0" + seconds;
}
clock_txt.text = hours + ":" + minutes + ":" + seconds + " " + ampm;
```

Шаг 3

Перейдите во 2 кадр слоя «**actions**» и сделайте его ключевым, нажав **F6**. Добавьте в него такой экшен:

```
gotoAndPlay(1);
```

Готово! Нажмите **Ctrl+Enter** и посмотрите результат.