

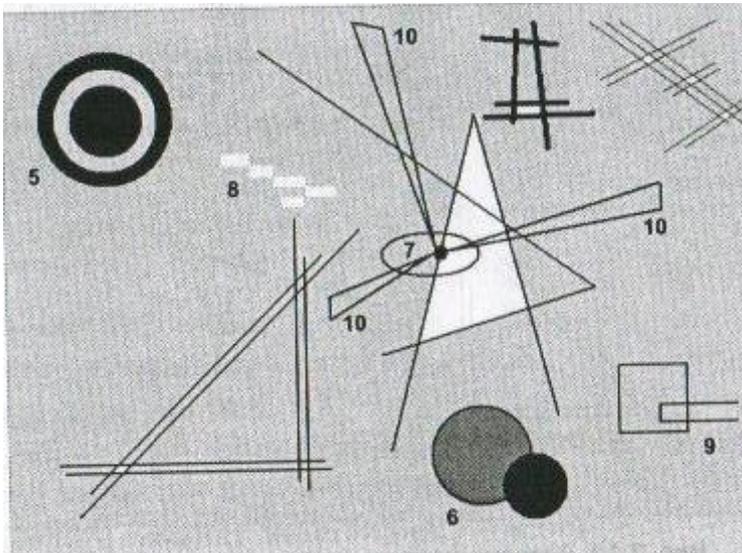
## Практическая работа

**Тема:** Создание изображения с помощью инструментов и примитивов растрового графического редактора.

**Цель:** научиться создавать изображения с помощью инструментов и примитивов в графическом редакторе растрового типа Paint.

**Оборудование, программы:** ПК, Paint.

**Задание 1:** Создать собственную абстрактную композицию по подобию композиции известного русского художника-абстракциониста Василия Кандинского с помощью инструментов и примитивов в графическом редакторе растрового типа Paint. Изображение сохранить в папку Ф.И. на диске Д.



**Задание 2:** Нарисуйте план вашей улицы с использованием выбранных вами условных обозначений для домов, деревьев, кустарников, пруда, других объектов. Создайте план с помощью инструментов и примитивов в графическом редакторе растрового типа Paint. Для условных обозначений используйте текст. Изображение сохранить в папку Ф.И. на диске Д.

**Задание 3:** Нарисуйте буквицу для текста сказки «Жили – были...». Выполните данное задание в графическом редакторе растрового типа Paint. С помощью палитры цветов, выполните рисунок в цвете. Изображение сохранить в папку Ф.И. на диске Д.

**Задание 4:** В графическом редакторе растрового типа Paint нарисуйте образ, возникающий при чтении стихотворения «Ночевала тучка золотая на груди утеса великана...» (или «Белеет парус одинокий...», «Стоит в поле теремок-теремок...»). При создании рисунка используйте инструменты и примитивы. С помощью палитры цветов, выполните рисунок в цвете. Изображение сохранить в папку Ф.И. на диске Д.

**Задание 5:** Нарисуйте план вашей квартиры с использованием выбранных вами условных обозначений для мебели и других объектов. Создайте план с помощью инструментов и примитивов в графическом редакторе растрового типа Paint. Для условных обозначений используйте текст. Изображение сохранить в папку Ф.И. на диске Д.